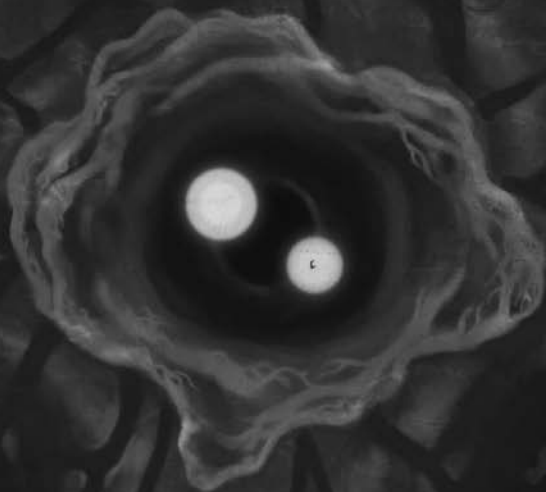


USERS MANUAL

GRYZORBIT



LOCOMOLITO
A GAME BY

GRYZORBIT MUSIC & FX
MAREK BAREJ COVER ART



Index

User's Manual	4
Manual del Usuario.....	8

1. Viriax

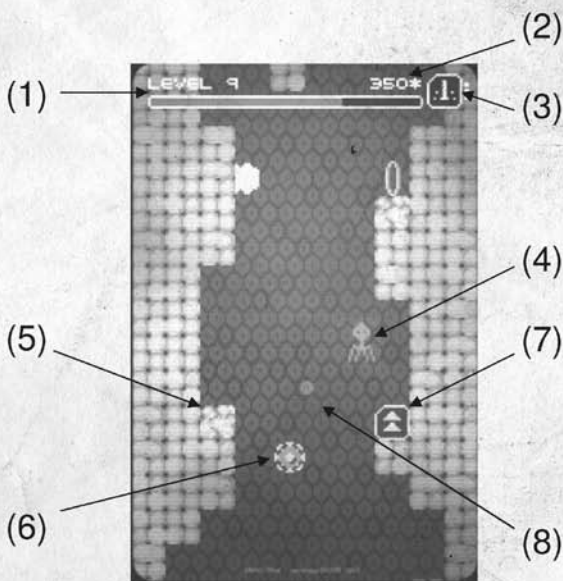
Facts about viriax nature are unknown, except for the population infection and overall lethal results. There is no cure or medicine capable to stop it, but scientists are working to give the human race their last hope: A microsystem based on nano-defences implanted on each patient.

2. Game Play

01. This game is for a single player.
02. You can use cursor arrows, 'z' and 'x' keys or a compatible gamepad.
03. You start with 0 points, but you can get extra points and several items throughout the game in order to unlock new areas.
04. You have to keep your energy level by collecting red globules. If you receive a hit by the antibodies or nano-defenses you will lose some energy.
05. The game is over when you lose all your energy.
06. You can get extra items throughout the game in order to increase the infection power. But watch out, sometimes the items are not good as they seem.

3. How to play

01. Go forward and try to refill energy in order to infect a large number of defences and tissues.
02. Keep the energy balance and don't waste advance movements. Try to get the right pulse by pressing the 'up' button' with proper rhythm.
03. If you are jumping from a piece of tissue, there will be no energy loss.
04. When you reach the nucleus by level 80, unchain the ultimate infection.



- (1) Current level, (2) Current score, (3) Current item, (4) Player, (5) Blinking tissue, (6) Enemy, (7) Available item, (8) Red globule.

4. Items

Certain pieces of tissue are blinking. If infected, they release an item capsule* which can be collected to increase the infection power. There are 20 types:

	500 points		Shield
	2000 points		FREEZE !!!
	Advancing bonus		INFECTION !!!
	Combo multiplier 3		Cell driller
	Extra energy		Stamina
	Globule finder		Low jump
	Scort cells		Reverse control
	High jump		Cell attractor
	Super jump		A key?
	Float		Stealth

(*) Every 3 damage points the current item is lost.

5. Final notes

01. Watch out for the energy level and think about the next item to use.
02. Keep in mind that every time you advance freely, there is an energy loss, except from the pieces of tissue.
03. When you get 120,000 points, you can enter the microsystem where nano-defences are created. If you infect them, you will kill the individual.

All references for this game and its contents are fictitious. Any resemblance to reality is purely coincidental. We would like to express our respect to all scientific and research community, and also our admiration for the viral colective, whose efforts will achieve one day to destroy our kind :-P

1. Viriax

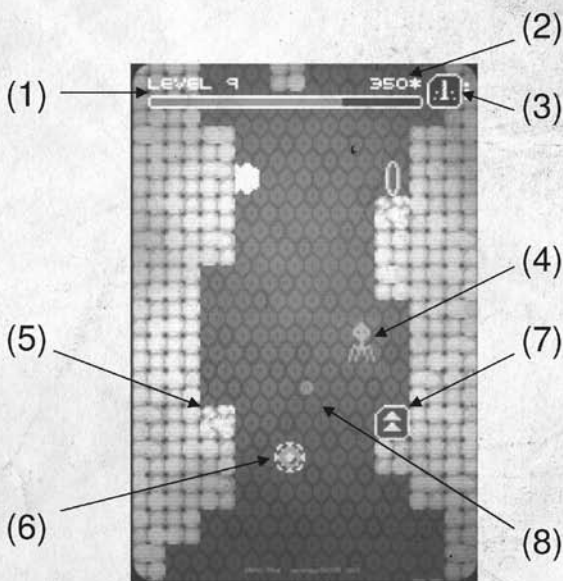
Nada se sabe sobre la naturaleza de este virus, salvo que infecta a la población sin remedio ni cura. La pandemia se ha extendido y los científicos trabajan contrarreloj para evitar la extinción de la humanidad. Un microsistema generador de nano-defensas implantado en los pacientes supone la última esperanza.

2. El juego

01. El juego está concebido para un solo jugador.
02. Puede emplear las teclas del cursor, la 'z' y la 'x'.
03. Se comienza con 0 puntos, pero se pueden conseguir más durante el desarrollo del juego para abrir nuevas áreas y desbloquear habilidades.
04. Para avanzar por los niveles deberá conseguir glóbulos rojos que compensen la energía perdida. Si los anticuerpos o sus proyectiles lo alcanzan perderá energía.
05. El juego termina cuando se quede sin energía.
06. Puede conseguir habilidades durante el juego para aumentar su poder destructivo. Pero tenga cuidado, pues a veces estas habilidades mermarán su control y le harán más vulnerable.

3. Cómo se juega

01. Vaya avanzando en vertical y consiguiendo energía para poder infectar el mayor número de células y microorganismos.
02. Busque siempre un equilibrio entre la energía perdida y la recuperada. No malgaste avances y mantenga el pulso de subida. Si se apoya en los tejidos, no perderá energía al hacer un avance.
03. Cuando haya alcanzado el núcleo del órgano en el nivel 80, desencadene una infección definitiva.



- (1) Nivel actual, (2) Puntuación actual, (3) Habilidad en curso, (4) Jugador, (5) Tejido destellante, (6) Enemigo, (7) Habilidad disponible, (8) Glóbulo de energía.

4. Objetos

Ciertos tejidos destellantes liberan unas cápsulas que nos permiten incrementar el poder de infección del virus*. Éstas pueden ser:

	500 puntos		Escudo
	2000 puntos		¡CONGELAR!
	Puntuación de avance		¡INFECCIÓN!!
	Duplicador de combos		Taladro celular
	Aporta energía extra		Estamina
	Buscador de glóbulos		Salto corto
	Células escolta		Invierte los controles
	Salto alto		Atractor de glóbulos
	Salto de ataque		¿Una llave?
	Flotar		Invencibilidad

(*) Cada 3 impactos se elimina el efecto de la habilidad conseguida.

5. Notas finales

01. Vigile muy bien su nivel de energía y piense qué habilidades necesita en cada momento.
02. Tenga en cuenta que cada avance supone una leve pérdida de energía, salvo si se hace desde una porción de tejido.
03. Cuando haya obtenido 120.000 puntos podrá entrar en el microsistema que produce las nano-defensas. Si logra infectarlo habrá terminado con el individuo.

Todas las referencias médicas de este juego son ficticias. Cualquier parecido con la realidad es pura coincidencia. Queremos expresar nuestro respeto a toda la comunidad científica e investigadora, así como al colectivo vírico que con su esfuerzo, logrará algún día a acabar con nuestra especie :-P



WWW.LOCOMALITO.COM