

MANUAL DE USUARIO

MUTANTS

· FROM THE DEEP ·



MSX

RetroWorks

EL JUEGO

Mutants From The Deep está concebido para un solo jugador, pero puede escoger entre **dos personajes** al inicio de la partida. Cuando el juego comience, deberá adentrarse en el mar y abrirse camino con su arpón automático. Dependiendo de las criaturas o elementos que destruya, podrá encontrar armas, oxígeno, salud o monedas para comprar en la tienda. A continuación damos una descripción de estos objetos:

ARMAS



Harpoon: disparo normal y rápido



Wave: atraviesa superficies sólidas



Spread: lanza varios proyectiles a la vez



Bombs: lento pero con detonación fuerte

OBJETOS



Caja: cápsulas contenedoras de la Compañía. Dispara sobre ellas para abrirlas



Aire: rellena todo el tanque de aire



Moneda:
1 unidad



Corazón: recupera un poco de salud



Moneda grande:
5 unidades

TIENDA



Tanque de aire:
aumenta la capacidad de almacenaje de aire



Puntos:
500 puntos



Potencia máxima:
aumenta el daño en un 25%



Salud máxima:
aumenta la capacidad total de vida



Bonus x2: dobla la puntuación en juego



Velocidad: mejora la agilidad en el agua

“Ahí fuera hay algo que me inquieta. Presiento que una enorme fuerza agita nuestras aguas y no es mi deseo permitir que amenacen todo aquello que amamos. Parto hacia el lugar de las luces verdes, donde he visto extraños seres. Cuidad unas de otras hasta mi regreso.”



INFORMACIÓN

CONTROLES: Puede emplear el teclado (usando los cursores y la barra espaciadora) o bien un mando compatible para jugar a *Mutants From The Deep*. Durante el juego, emplee los cursores o el mando para moverse en las 8 direcciones. Use la barra espaciadora o el botón del mando para disparar su arpón, elegir opciones o comprar objetos en la tienda. Presione F1 en el teclado o el botón 2 del joystick para pausar el juego. Presione la tecla GRAPH o el botón 2 del joystick para ir a la salida (sólo en tiendas).

PELIGROS: En el fondo marino existen muchos peligros: falta de oxígeno, animales que se defienden, estructuras laberínticas, enemigos hostiles... ¡Evite a toda costa quedar atrapado entre arrecifes y rocas!



1. Jugador
2. Enemigo
3. Proyectoil
4. Objeto
5. Contenedor
6. Salud
7. Oxígeno
8. Puntuación
9. Equipamiento
10. Monedas
11. Diamantes



La curiosidad del ser humano no conoce límites. No debe conocerlos. El océano es un lugar lleno de secretos, un manto que nos ofrece cobijo ante las grandes catástrofes que azotarán la superficie.

Ignorar su llamada es de necios.

- Heinrich Von Keller -

CONSEJOS

- Para esquivar enemigos y ataques **no dispare**, se moverá más rápido.
- Es preferible **apuntar bien** antes que disparar alocadamente.
- Ajuste sus recursos y decida bien qué comprar en la tienda.
- Explore el terreno y obtendrá más recompensas.
- Con algo de **práctica** logrará avanzar cada vez más.
- Elija muy bien qué arma es más **adecuada** en cada zona.
- No permita que le asedien, acabe cuanto antes con los enemigos.



CRÉDITOS

Locomalito

Idea original, gráficos
y versión Windows

Gryzor87

Música y efectos
de sonido

Jacobo García

Ilustraciones en
portada y manual

Manuel Pazos

Conversión a MSX

Fernando García

Conversión a MSX

MSX Cartridge Shop

Edición de cartuchos

Retetworks

Edición física y
distribución

Gracias a

Nuestras familias y a
toda la comunidad
retro por apoyarnos
durante todos estos
años de videojuegos.

Más información

locomalito.com
gr87.com
retetworks.es
msxcartridgeshop.com



locomalito.com